

De spelregels van de mini-spelletjes van Dobble

De gemeenschappelijke deler van alle Dobble spellen is steeds om als eerste de twee dezelfde symbolen op de speelkaarten te vinden. Dat is de basis van de speelvarianten van Dobble:

1. **De Toren des Doods**

De spelers krijgen één gesloten kaart. In het midden ligt een open stapel met de rest van de kaarten. Degene die als eerste een gelijk symbool op zijn kaart ziet, pakt deze bovenste kaart snel van de stapel af. De volgende kaart ligt dan open en zo voorts. Doel is zoveel mogelijk kaarten verzamelen.

2. **De Put**

Is precies andersom met één open kaart in het midden. De rest wordt verdeeld onder de spelers. Wanneer je een gelijk symbool ziet dan benoem je dit en leg je jouw speelkaart af op de stapel tot je als eerste zonder speelkaarten zit.

3. **Hete Aardappel**

Bepaal hoeveel rondes je wilt spelen en ontvang hetzelfde aantal in kaarten. Dan pak je een speelkaart die draai je gelijktijdig om op je handpalm. Wanneer je bij je buurman een identiek symbool ziet dan benoem je deze en leg je jouw kaart bij hem op zijn kaart. Je geeft altijd al je speelkaarten in één keer door totdat één speler alle kaarten heeft. Die legt hij voor zich neer en de volgende ronde begint. Aan het einde wint degene met de minste kaarten.

4. **Een Vergiftigd Geschenk**

Iedere speler krijgt één gesloten kaart, de rest ligt op een open stapel. Je draait tegelijk je kaart om en zoekt een gelijk symbool van de stapelkaart bij een andere speler. Dan benoem je het gelijke symbool en legt de bovenste stapelkaart bij de andere speler tot de pot op is. Degene met de minste kaarten wint.

5. **Drieling**

Pak de bovenste 9 kaarten en leg deze op in rijen van 3 bij 3. Je pakt de drie kaarten op welke je een gelijk symbool ziet van tafel af en draait er nieuwe Dobble kaarten bij. Totdat er geen drie gelijke symbolen meer te zien zijn, dan wint degene met de meeste gepakte kaarten.